**Documento de casos de uso**

**para**

**Irina – Assistente para casas inteligentes**

**Release 1.0**

**Versão 1.0 approved**

**Preparado por Luís Jordão e João Catalão**

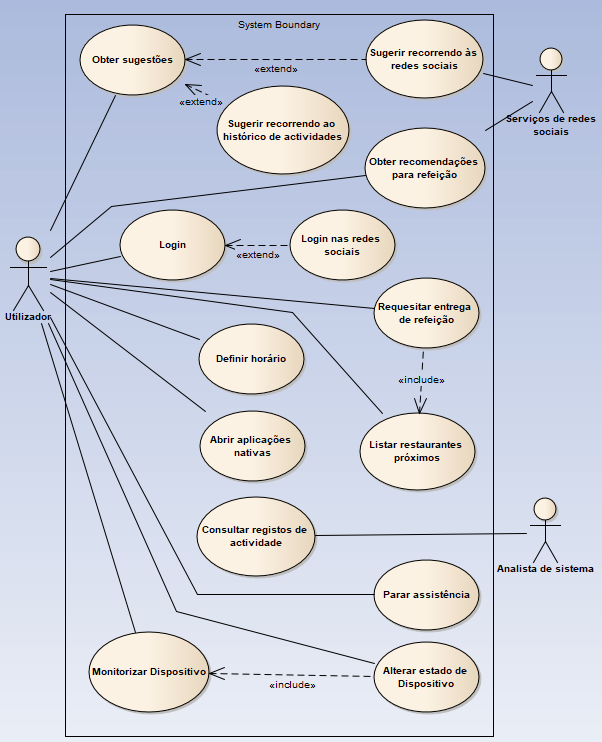
**Novembro 21, 2017**

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Date** | **Reason For Changes** | **Version** |
| Luís Jordão, João Catalão | 21/11/2017 | initial draft | 1.0 draft 1 |
| Luís Jordão, João Catalão | 26/11/2017 | review | 1.0 review |

The various user classes identified the following use cases and primary actors for the Irina Project:

|  |  |
| --- | --- |
| * + 1. ***Actores principais*** | * + 1. ***Casos de uso*** |
| Utilizador | 1. Definir horário 2. Monitorizar dispositivos 3. Obter sugestões 4. Obter recomendações para refeição 5. Requisitar entrega de refeição 6. Listar restaurantes próximos 7. Abrir aplicações nativas 8. Alterar estado de dispositivo 9. Parar assistência 10. Login 11. Login nas redes sociais |
| Analista de sistema | 1. Consultar registos de actividade |
| External Social Services | 1. Sugerir recorrendo ao histórico de actividades 2. Sugerir recorrendo às redes sociais |



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 1 | | |
| Nome do caso de uso: | Definir horário | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | O utilizador pode definir ou sincronizar um horário para ser acordado e para o assistente começar a sua rotina diária.  Este tipo de alarme, não só irá reproduzir um som pré-definido, como também abrirá as janelas da casa quando assim o for possível. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. | | |
| Pós-condições: | 1. O assistente ficará ligado até o contrário ser definido ou não ser detectada actividade e presença do utilizador. | | |
| Cenário principal: | **1.0 Definir horário**   1. O utilizador verbaliza o nome do assistente. 2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador. 3. O utilizador, através de um comando de voz, informa ao sistema o horário a definir. 4. O sistema valida o horário e informa o utilizador se este for definido. 5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Introdução através de ecrã táctil**   1. O utilizador toca numa área do ecrã. 2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador. 3. O utilizador introduz, através do toque no ecrã e usando a interface, o horário a definir. 4. O sistema valida o horário introduzido e informa o utilizador. 5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador**  1. O sistema informa o utilizador que o seu comando não foi reconhecido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3  2b. O caso de uso termina  **1.0.E.2 O horário introduzido não é válido**  1. O sistema informa o utilizador que o horário introduzido não é válido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3  2b. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: | 1. O objectivo da interacção através do ecrã táctil serve de plano B caso o assistente não consiga de todo reconhecer uma determinada voz de um utilizador. Situações em que isto se possa verificar: (rouquidão, sonolência). | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 2 | | |
| Nome do caso de uso: | Monitorizar dispositivos | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | O utilizador pode consultar os dispositivos que estão disponíveis na interface de sistema. Esta interface, apresenta os dispositivos que estão ligados, desligados, ou ocupados, entre outros estados que sejam relevantes representar. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. 3. Ter pelo menos 1 dispositivo ligado ao sistema | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Monitorizar dispositivos**   1. O utilizador verbaliza o nome do assistente. 2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador. 3. O utilizador, através de um comando de voz, informa que pretende visualizar os dispositivos disponíveis. 4. O sistema interpreta o comando recebido e mostra os vários dispositivos no ecrã. 5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**   1. O utilizador toca numa área do ecrã. 2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador. 3. O utilizador seleciona, através do toque no ecrã e usando a interface, o ícone do menu correspondente. 4. Caso existam, o sistema lista os dispositivos disponíveis que estão ligados ao assistente e o seu estado. 5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador**  1. O sistema informa o utilizador que o seu comando não foi reconhecido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3  2b. O caso de uso termina  **1.0.E.2 Não existem dispositivos a mostrar**  1. O sistema informa o utilizador que não existem dispositivos a mostrar.  2a. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: | 1a. Existem vários estados que são comuns entre os vários dispositivos, como por exemplo: Ligado, desligado, desconhecido (quando não é possível obter o estado) e ocupado.  1b. Podem haver estados especiais para outros tipos de dispositivos como por exemplo Janela ou AC. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 3 | | |
| Nome do caso de uso: | Obter sugestões | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | É possível que o utilizador peça, por exemplo, ao sistema uma sugestão de um sítio a visitar ou um livro a comprar. O sistema pode recorrer às redes sociais (caso o utilizador tenha efetuado login nas mesmas) ou ao registo de uma actividade passada que tenha envolvido, por exemplo, um livro. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. | | |
| Pós-condições: | 1. O uso deste serviço ficará registado no histórico do sistema. | | |
| Cenário principal: | **1.0 Obter sugestões**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, através de um comando de voz, pede uma sugestão ao sistema para a actividade que pretende realizar.  4. O sistema procura localmente ou nas redes sociais uma actividade do interesse do utilizador e mostra ao utilizador até 5 actividades encontradas.  5. O utilizador verbaliza qual a actividade que vai aceitar.  6. O sistema regista esta decisão no sistema.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Selecção através de ecrã táctil**  1. O utilizador toca numa área do ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador seleciona, através do toque no ecrã e usando a interface, o ícone do menu correspondente.  4. O sistema procura localmente ou nas redes sociais uma actividade do interesse do utilizador e mostra ao utilizador até 5 actividades encontradas.  5. O utilizador seleciona qual a actividade que vai aceitar.  6. O sistema regista esta decisão no sistema.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador**  1. O sistema informa o utilizador que o seu comando não foi reconhecido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3  2b. O caso de uso termina  **1.0.E.2 Não existem sugestões disponíveis**  1. O sistema informa o utilizador que não tem sugestões para mostrar.  2. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: | 1. O objectivo da interacção através do ecrã táctil serve de plano B caso o assistente não consiga de todo reconhecer uma determinada voz de um utilizador. Situações em que isto se possa verificar: (rouquidão, sonolência, etc...). | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 4 | | |
| Nome do caso de uso: | Obter Recomendações para refeições | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | O sistema será capaz de um forma muito simples e eficaz de ajudar o utilizador a escolher o seu destino para almoçar ou jantar. Este sistema tem a capacidade de, baseado em factos históricos, escolher o melhor local para uma refeição. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. 3. Ter acesso à internet. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Obter recomendações para refeições**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, através de um comando de voz, informa que pretende sugestões para a sua refeição.  4. O sistema interpreta o comando recebido e mostra as principais sugestões geradas.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**  1. O utilizador toca numa área do ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador seleciona, através do toque no ecrã e usando a interface, o ícone do menu correspondente.  4. Caso existam, o sistema lista as principais sugestões geradas pelo sistema.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador**  1. O sistema informa o utilizador que o seu comando não foi reconhecido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3(VALIDAR)  2b. O caso de uso termina  **1.0.E.2 Não existem dispositivos a mostrar**  1. O sistema informa o utilizador que não existem sugestões.  2a. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 5 | | |
| Nome do caso de uso: | Requisitar entrega de refeição | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | O utilizador pode verificar a lista de restaurantes que tenham disponíveis o serviço de entregas ao domicílio e desta forma utilizar o sistema para fazer a encomenda. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. 3. Ter acesso à internet. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Requisitar entrega de refeição**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, através de um comando de voz, informa que pretende visualizar a lista de restaurantes com este serviço de entregas.  4. O sistema interpreta o comando recebido e mostra os restaurantes disponíveis.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**  1. O utilizador toca numa área do ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador seleciona, através do toque no ecrã e usando a interface, o ícone do menu correspondente.  4. Caso existam, o sistema lista de restaurantes disponíveis.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador**  1. O sistema informa o utilizador que o seu comando não foi reconhecido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3.  2b. O caso de uso termina  **1.0.E.2 Não existem dispositivos a mostrar**  1. O sistema informa o utilizador que não existem restaurantes disponíveis.  2a. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 6 | | |
| Nome do caso de uso: | Listar Restaurantes Proximos | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | O utilizador pode ter acesso a todos os restaurantes que se encontrem nas proximidades. O sistema tem um algoritmo que pode de uma maneira simples validar e gerar todo este processo. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. 3. Ter acesso a internet. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Listar restaurantes próximos**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, através de um comando de voz, informa que pretende visualizar os restaurantes mais próximos.  4. O sistema interpreta o comando recebido e mostra os restaurantes que se encontram nas redondezas.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**  1. O utilizador toca numa área do ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador seleciona, através do toque no ecrã e usando a interface, o ícone do menu correspondente.  4. Caso existam, o sistema lista os restaurantes mais próximos.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador** (no passo 3)  1. O sistema informa o utilizador que o seu comando não foi reconhecido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3.  2b. O caso de uso termina  **1.0.E.2 Não existem dispositivos a mostrar** (no passo 3)  1. O sistema informa o utilizador que não existem restaurantes nas proximidades.  2a. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 7 | | |
| Nome do caso de uso: | Abrir aplicações nativas | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | Tendo em conta que este sistema vai estar instalado numa smartTV, esta tem aplicações nativas(app’s) que o sistema vai ser capaz de executar, tal como abrir app do Skype ou até mesmo jogos. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. 3. Ter acesso a internet. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Abrir aplicações nativas**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, através de um comando de voz, informa que pretende abrir determinada aplicação.  4. O sistema interpreta o comando recebido e executa essa ordem.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**  1. O utilizador toca numa área do ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador seleciona, através do toque no ecrã e usando a interface, o ícone do menu correspondente.  4. Caso existam, o sistema lista todas as app’s existentes.  5. O sistema abre a app.  6. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador** (no passo 3)  1. O sistema informa o utilizador que o seu comando não foi reconhecido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3.  2b. O caso de uso termina  **1.0.E.2 Não existem dispositivos a mostrar** (no passo 3)  1. O sistema informa o utilizador que não existem app’s disponíveis.  2a. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 8 | | |
| Nome do caso de uso: | Alterar estado de dispositivo | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | O utilizador pode alterar o estado de qualquer dispositivo associado ao sistema. O utilizador tem a capacidade, utilizando o sistema, de desligar/ligar determinado dispositivo. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. 3. O utilizador tem de selecionar o dispositivo que deseja. 4. O utilizador selecciona o estado final desejado para o dispositivo. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Alterar estado de dispositivo**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, através de um comando de voz, informa que pretende visualizar os dispositivos disponíveis.  4. O sistema interpreta o comando recebido e mostra os dispositivos disponiveis  5. O utilizador selecciona a acção desejada.  6. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**  1. O utilizador toca numa área do ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador seleciona, através do toque no ecrã e usando a interface, o ícone do menu correspondente.  4. Caso existam, o sistema lista os dispositivos disponíveis.  5. O utilizador seleciona a acção desejada.  6. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador**  1. O sistema informa o utilizador que o seu comando não foi reconhecido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3.  2b. O caso de uso termina  **1.0.E.2 Não existem dispositivos a mostrar**  1. O sistema informa que nenhum dispositivo se encontra ligado.  2a. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 9 | | |
| Nome do caso de uso: | Parar Assistência | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | O utilizador tem a capacidade de desativar o assistente, desligando-o. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Parar Assistência**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, através de um comando de voz, informa a irina para não reagir a qualquer interacção futura.  4. O sistema interpreta o comando recebido e desliga-se.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**  1. O utilizador toca numa área do ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador seleciona, através do toque no ecrã e usando a interface, o ícone do menu correspondente.  4. Caso seja possível, o assistente desliga-se.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: |  | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 10 | | |
| Nome do caso de uso: | Login | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | Este caso de uso serve para o utilizador se autenticar. Na sua conta serão guardados os registos de actividade e configuração das redes sociais. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Login**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente ou toca no ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, toca no botão de login disponível no menu.  4. O sistema apresenta o formulário de login.  5. O utilizador introduz as suas credenciais.  6. O sistema valida as credenciais introduzidas e apresenta o menu principal ao utilizador.  7. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **-** | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 Login inválido**  1. O sistema informa o utilizador que as suas credenciais estão inválidas.  2a. O caso de uso volta ao passo 5.  2b. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 11 | | |
| Nome do caso de uso: | Login nas redes sociais | | |
| Criado por: | LJO, JCA |  |  |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 |  |  |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | Este caso de uso serve para o utilizador se autenticar. Na sua conta serão guardados os registos de actividade e configuração das redes sociais. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Login**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente ou toca no ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, toca no botão de login disponível no menu.  4. O sistema apresenta o formulário de login.  5. O utilizador introduz as suas credenciais.  6. O sistema valida as credenciais introduzidas e apresenta o menu principal ao utilizador.  7. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **-** | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 Login inválido**  1. O sistema informa o utilizador que as suas credenciais estão inválidas.  2a. O caso de uso volta ao passo 5.  2b. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 12 | | |
| Nome do caso de uso: | Consultar registos de actividades | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Analista de sistema | | |
| Descrição: | Basicamente este caso de uso faz referência a todos os comandos históricos executados pelo utilizador. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Consultar registos de actividades**  1. O utilizador verbaliza o nome do assistente.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador, através de um comando de voz, informa que pretende visualizar todos os comandos executados anteriormente.  4. O sistema interpreta o comando recebido e mostra o histórico de comandos executados.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**  1. O utilizador toca numa área do ecrã.  2. O assistente (sistema), sai do modo Stand-by e responde ao utilizador.  3. O utilizador seleciona, através do toque no ecrã e usando a interface, o ícone do menu correspondente.  4. Caso existam, o sistema lista os comandos executados anteriormente.  5. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador**  1. O sistema informa o utilizador que o seu comando não foi reconhecido.  2a. O caso de uso volta ao passo 3.  2b. O caso de uso termina  **1.0.E.2 Não existem dispositivos a mostrar**  1. O sistema informa que não existem comandos históricos.  2a. O caso de uso termina | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 13 | | |
| Nome do caso de uso: | Sugerir recorrendo a históricos de actividades. | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | O sistema vai ser capaz de sugerir determinada acção consoante dados históricos de actividades. Basicamente o sistema vais estudar as actividade mais frequentes consoante a altura do dia e a acção a está associada e sugere essa determinada acção. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. 3. O sistema tem de ter acesso aos dados históricos | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Sugerir recorrendo a históricos de actividades**  1. O sistema executa o algoritmo.  2. O sistema sugere determinadas actividades consoante os dados históricos  3. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**  Não se aplica. O sistema oferece as recomendações consoante o algoritmo esteja programado | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador**  Não se aplica.  **1.0.E.2 Não existem dispositivos a mostrar**  Não se aplica | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Special Requirements: | - | | |
| Assumptions: | - | | |
| Notes and Issues: | 1a. Existem vários estados que são comuns entre os vários dispositivos, como por exemplo: Ligado, desligado, desconhecido (quando não é possível obter o estado) e ocupado.  1b. Podem haver estados especiais para outros tipos de dispositivos como por exemplo Janela ou AC. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID de caso de uso: | 14 | | |
| Nome do caso de uso: | Sugerir recorrendo às redes sociais. | | |
| Criado por: | LJO, JCA | Actualizado por: | LJO, JCA |
| Criado em: | Novembro 21, 2017 | Actualizado em: | Novembro 26, 2017 |
| Actores: | Utilizador | | |
| Descrição: | O sistema vai ser capaz de informar o utilizador das suas actividades nas redes sociais, nomeadamente de eventos próximos. | | |
| Pré-condições: | 1. O assistente tem de estar ligado. 2. O utilizador tem de ter efectuado login. 3. O sistema tem estar ligado a internet. 4. O sistema tem de estar configurado à rede social em causa. | | |
| Pós-condições: | Não se aplicam | | |
| Cenário principal: | **1.0 Sugerir recorrendo às redes sociais**  1. O sistema executa o algoritmo.  2. O sistema mostra as suas notificações da rede social.  3. O caso de uso termina com sucesso. | | |
| Cenário Alternativo: | **1.1 Interacção através de ecrã táctil**  Não se aplica. O sistema oferece as recomendações consoante o algoritmo esteja programado | | |
| Excepções: | **1.0.E.1 O assistente não percebeu o comando vocal do utilizador**  Não se aplica. | | |
| Inclui: | - | | |
| Prioridade: | Alta | | |
| Frequência de uso: | Diariamente | | |
| Regras de negócio: |  | | |
| Requisitos especiais: | - | | |
| Premissas: | - | | |
| Notas e problemas: | - | | |